



Língua de Ensino	Atalhos
Português	 Ver Lista  Adicionar Página
Objectivos	Opções
<p>Compreensão de conceitos e princípios básicos do funcionamento do computador. Capacidade de raciocínio lógico e formal que permita analisar problemas complexos. Fundamentos conceptuais e capacidades relacionadas com a programação de computadores:</p> <p>Compreensão dos princípios- gerais de engenharia de software; Compreensão e valorização do papel- central do Algoritmo Capacidade de codificar (implementar) os algoritmos- em linguagens de programação. Capacidade de trabalho em equipa.-</p>	<p>Voltar à Página da Disciplina</p>
Programa	Edição
<p>1 – Enquadramento da programação Definição de computador. Descrição básica de um computador - modelo de Von Neumann simplificado. Definição de programa. A programação e a resolução de problemas. Representação da informação.</p> <p>2- Linguagens de programação Conceitos de linguagens naturais, de programação e de máquina. Níveis e Linguagens de programação. Compilador vs interpretador. Fases de desenvolvimento de programas.</p> <p>3 – Algoritmos Conceito de Algoritmo. Fluxogramas e Pseudo-código. Abordagens Top-down e bottom-up. Tipos de dados simples e tipos de dados estruturados. Instruções de entrada e saída. Estruturas de controlo. Subprogramas. Algoritmos de pesquisa e ordenação. Recursividade.</p> <p>4 – Programação numa linguagem de alto nível: Linguagem C Estrutura de um programa. Tipos de dados elementares. Expressões. Instruções de entrada e saída. Estruturas de controlo. Tipos de dados estruturados. Subprogramas. Recursividade. Ficheiros.</p> <p>5 – Desenvolvimento de um trabalho de projecto. Desenvolvimento de um trabalho de grupo que aplique e sistematize os conhecimentos. Será fornecido um enunciado de um trabalho que tenha aplicação prática. Os alunos terão que especificar o problema, desenvolver o(s) algoritmo(s), codificar a solução utilizando a linguagem C, testar e validar o programa desenvolvido. Terão que desenvolver o manual técnico e o manual do utilizador e fazer uma apresentação oral do trabalho.</p>	<p>1. Principal</p> <p>2. Software</p> <p>3. Componentes de Avaliação</p> <p>4. Palavras Chave</p> <p>5. Bibliografia</p>
Bibliografia Principal	
<p>António Adrego da Rocha;Introdução à Programação usando C, FCA - Editora Informática, Ida, 2006. ISBN: 972-722-524-1</p> <p>António Adrego da Rocha;Programação Avançada usando C, FCA - Editora Informática, Ida, 2006. ISBN: 972-722-546-2 (Recursividade)</p>	
Bibliografia Complementar	
<p>João Seixas;Introdução à Programação em Ciência e Engenharia, Escolar Editora, 2005. ISBN: 972-592-181-x</p> <p>Pedro Guerreiro;Elementos de programação com C, FCA - Editora de Informática, 2006, 2006. ISBN: 972-722-510-1 (3ª Edição)</p> <p>Luís Damas;Linguagem C, FCA - Editora de Informática, 1999. ISBN: 972-722-156-4 (14ª edição)</p>	

Métodos de Ensino

Aulas Método expositivo e resolução de teóricas/práticas problemas
Aulas Resolução de problemas e implementação da solução Laboratório encontrada.

Modo de Avaliação

Avaliação distribuída com exame final

Obtenção de Frequência

Realização de fichas de resolução de problemas, realização de trabalho prático e realização de exame

Ou

Realização de trabalho prático e realização de exame

Cálculo da Classificação Final

Método 1
20% Classificação das fichas de problemas
40% Classificação do trabalho de grupo
40% Classificação no exame

Método 2
40% Classificação do trabalho de grupo
60% Classificação no exame

A classificação final será o melhor resultado da aplicação dos dois métodos. É necessário ter nota mínima de 10 valores a cada componente de avaliação.

Provas e Trabalhos Especiais

Componente de avaliação A1 - Classificação das fichas de resolução de problemas
4 fichas (datas de entrega: 17/11/2006, 11/12/2006, 5/01/2007 e 26/1/2007)
Avaliação nas aulas de Laboratório-
Média das classificações obtidas em todas as fichas de problemas
Para obter nota positiva a esta componente é necessário que a média seja maior ou igual que 10 valores

Componente de avaliação A2 – Desenvolvimento de um trabalho de grupo que aplique e sistematize os conhecimentos. Será fornecido um enunciado de um trabalho que tenha aplicação prática. Os alunos terão que especificar o problema, desenvolver o(s) algoritmo(s) e codificar a solução utilizando a linguagem C. Terão que testar e validar o programa desenvolvido, desenvolver o manual técnico e o manual do utilizador. No final farão uma apresentação do trabalho. De acordo com a avaliação que for realizada durante a apresentação, os alunos do mesmo grupo poderão obter classificações distintas. data de entrega 2/2/2007

Avaliação Especial (TE, DA, ...)

Método 2
40% Classificação do trabalho de grupo
60% Classificação no exame

É necessário ter nota mínima de 10 valores a cada componente de avaliação.

Melhoria de Classificação Final/Distribuída

Podem melhorar a componente de exame.

Actualizado por: Luís Miguel Lopes de Oliveira Esteves

Actualizado em: 2006-10-27 03:19:49

Docentes: Luís Miguel Lopes de Oliveira Esteves (Regente)

Nota: Para corrigir os dados utilize as opções desta página (menu à direita)